Evaluación Sumativa Unidad 4 (30%)

**Datos del alumno(a)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre alumno(a) |  |  | |  | |
| Apellido Paterno | Apellido Materno | | Nombres | |
| RUT |  | | | | |
| Puntaje máximo | 30 | | **NOTA** | |  |
| Puntaje obtenido |  | |

**Indicaciones generales**

1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.
2. Cualquier actividad sospechosa será considerada copia sin derecho a réplica y será evaluado con nota mínima 1.0.
3. Debe adjuntar un bloc de notas que cuente con un enlace a GitHub y con otro enlace a youtube donde narre y muestre lo realizado (máx. 3 minutos)
4. Es obligación contar con el punto 3, de no hacerlo su evaluación no será revisada, por ende se evaluará con la nota mínima 1.0. Dejar en público el video, en caso de no poder visualizarlo se considerará no enviado.
5. Suba a un Hosting de su elección el proyecto desarrollado.
6. Plazo máximo de entrega 23 Julio a las 23.59hrs.

**Aprendizaje esperado y criterios de evaluación**

Aprendizaje esperado: Codifica Script para procesar formularios HTML y modificar el DOM, acorde a problemática presentada.

3.1.1.- Codifica componentes en JavaScript, basado en un Framework.

3.1.2.- Codifica CRUD usando Local Storage.

3.1.3.- Codifica script que permita cargar datos desde una API.

3.1.4.- Establece propuestas de solución pertinentes.

**Ítem I. Desarrollo**

Replicar la evaluación anterior usando React y TypeScript.

1. La evaluación debe considerar:
2. Login de inicio a través de admin admin, negar acceso en caso de no coincidir
3. Menú que contenga 4 opciones: Registrar nuevo usuario, registro según temática, visualizar lo registrado, salir.
4. Registro según su temática en una pagina
5. Visualizar lo registrado a través de una tabla en otra página.
6. Actualizar un elemento según lo seleccionado de una tabla en otra página.
7. Eliminar un elemento según lo seleccionado en la tabla, confirmar o cancelar a través de un modal.
8. Debe considerar uso de framework de diseño.

Adicionalmente a estas actividades se le solicita grabar un video de un máximo de 3 minutos el cual debe ser subido a youtube. Por otra parte, deberá subir su proyecto a un Hosting.

Nota: Asegúrese de revisar la rúbrica en el AAI.